Приложение

Информационная справка

о Всероссийском конкурсе по поиску

и развитию талантов в игровой индустрии «Начни игру»

Автономная некоммерческая организация «Россия – страна возможностей»   
в целях выявления, поддержки и развития молодежи, интересующейся индустрией игр, желающей создать собственные игровые проекты и работать в индустрии игр,  
в 2022 году проводит Всероссийский конкурс по поиску и развитию талантов в игровой индустрии «Начни игру».

Конкурс является масштабной площадкой для развития компетенций и знаний в области разработки и управления игровыми проектами, профессионального ориентирования, реализации способной молодежи в профессиях индустрии игр,   
а также для поддержки российских создателей игровых проектов. Участие   
в конкурсе бесплатное.

Конкурс проводится по двум направлениям: «Партнерский кейс»   
и «Акселератор игровых проектов».

К участию в конкурсе по направлению «Партнерский кейс» приглашаются участники в возрасте от 14 лет. В рамках конкурса по направлению участники знакомятся и выбирают одну из представленных профессий в игровой индустрии,  
в рамках которой проходят образовательные модули трех уровней сложности,   
и решают кейсовые задания от партнеров игровой индустрии. По результатам прохождения образовательных модулей 300 участников приглашаются к участию   
в финале конкурса, на котором участники, объединившиеся в команды, разрабатывают работающий образец продукта, способный дать эффективное решение одной из предложенных задач от партнеров и компаний игровой индустрии. Финал завершается презентацией созданных прототипов перед экспертным сообществом, определением лучших команд и награждением победителей.

К участию в конкурсе по направлению «Акселератор игровых проектов» приглашаются участники в возрасте от 14 лет в составе команды   
от 1 до 10 человек для разработки и/или проработки своего собственного игрового проекта (приложение, сервис, игра и проч.). В рамках конкурса команды проходят конкурсный отбор на обучение в образовательной программе, направленной   
на проработку игровых проектов. Обучение завершается публичной презентацией игровых проектов, по итогам которой команды приглашаются на финал конкурса. Финал завершается презентацией готовых игровых проектов перед профессиональным сообществом и инвесторами, определением лучших команд   
и награждением победителей.

Победители получат партнерские гранты на финансирование разработки   
и продвижение игровых проектов, созданных во время проведения конкурса, стажировки с возможностью последующего трудоустройства команд   
и отдельных участников в компании-партнеры, призы в виде техники, гранты   
на обучение в рамках выбранных профессий, сертификаты в рамках реализации проекта «Больше, чем путешествие».

Сроки реализации конкурса: 1 июля 2022 г. – 13 февраля 2023 г.